

PRESS RELEASE

Release date: May, 28, 2026

株式会社エヌ・ティ・ティ エムイー
Growth Ring Grid Pte. Ltd.
株式会社Digital Entertainment Asset

NTT-ME、参加型社会貢献ゲーム「PicTrée（ピクトレ）」で初となる

東日本エリア広域・長期間の実証実験を実施

2026年6月6日（土）から東日本エリア（北海道を除く）を対象に
広域かつ長期間にわたる電柱撮影の取り組みを開始します。



Growth Ring Grid



株式会社エヌ・ティ・ティエムイー（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：池田 敬、以下、NTT-ME）は、社会インフラ維持管理の新しい仕組みづくりに取り組む Growth Ring Grid Pte. Ltd.（本社：シンガポール、代表取締役社長：鬼頭 和希、福田 史、以下 GRG）および 株式会社Digital Entertainment Asset（本社：東京都港区、代表取締役 会長：吉田 直人、代表取締役 社長：山田 耕三、以下 DEA）と連携し、参加型社会貢献ゲーム「PicTrée（ピクトレ）」を活用した広域かつ長期間にわたる電柱撮影の取り組みとして「ぼくとわたしの電柱合戦 レギュラーシーズン」を 2026 年 6月6 日（土）より開始いたします。

本取り組みについては、これまで期間やエリアを限定し、東日本各地において実証実験を実施してきました。実証実験では短期間で数多くの電信柱の写真を収集していただき、不良箇所などの早期発見につながることができました。加えて、設備の健全性向上およびお客様の安心・安全への貢献が確認されたことから、ピクトレが持つ潜在能力と有用性をあらためて認識いたしました。

こうした有用性に加え、実証実験において多く寄せられた「いつでもどこでもピクトレに参加したい」というユーザーの声を踏まえ、このたび、広域かつ長期間にわたって電信柱の撮影に取り組む「レギュラーシーズン」の開催に至りました。

レギュラーシーズンの期間中は、NTT-MEがカバーする東日本エリア（北海道を除く）をステージに、約80万本の設備アセットを撮影対象としてピクトレにご参加いただけます。

ゲーム体験を通じた電信柱などの撮影によって、多くの参加者にインフラ設備を身近に感じていただくとともに、収集された情報を安心・安全な通信インフラ設備の維持管理に活用してまいります。

なお「レギュラーシーズン」の期間中には、期間・エリア限定で報酬コインが増額する「ブースト期間」の開催も予定しております。ぜひご期待ください。

（詳細はブースト期間の開始前にピクトレ公式サイトおよびNTT-ME ホームページにてお知らせいたします）

■実証実験の目的

近年、社会インフラの維持管理にはコスト削減や労働力不足への対応が一層求められています。本取り組みではシビックテック（市民協力型技術）を活用して、一般参加者がスマートフォンアプリ「PicTrée（ピクトレ）」を通じて電信柱などの撮影を行うことにより、通信インフラに対する維持管理の効率化と情報精度の向上を目指します。

また、企業とゲーム参加者が双方にとって価値のある関係（WIN-WIN）を構築するための最適なパラメーターや運営ルールなど実証実験を通じて検証し、将来的にピクトレの社会実装に向けた仕組み作りに取り組んでまいります。

■実施概要「ぼくとわたしの電柱合戦 レギュラーシーズン」

・実施期間

2026年6月6日（土）～ 2027年2月28日（日）

※撮影の進捗状況により実施期間の変更、もしくは途中終了になる場合があります。

あらかじめご承知おきください。

・撮影可能時間

6月～7月：5:00～18:45、8月～9月：5:30～18:30

10～11月：6:15～17:00、12～1月：6:45～16:30

2～3月：7:00～17:00

※日の出/日の入り時間を考慮して季節毎に撮影時間を変更しています。

・対象地域

東日本エリア（北海道を除く）

東京都、山梨県、神奈川県、千葉県、茨城県、埼玉県、栃木県、群馬県

長野県、新潟県、宮城県、福島県、岩手県、青森県、山形県、秋田県

・対象本数

約80万基（予定）

※撮影対象本数は変更になる場合があります。

・ゲーム報酬

初回撮影時に電信柱1本あたり15円相当の報酬コイン

・参加方法

以下のURLから、スマートフォンに「PicTrée」アプリをインストールしてください。

アプリ上で示された撮影アングルにしたがって対象設備を撮影します。

App Store : <https://apps.apple.com/jp/app/id6478513639>

Google play : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playmining.i2e&hl=ja&gl=jp>

■ PicTrée (ピクトレ) について



ピクトレはチームに分かれて電信柱やマンホールなど身近にある通信設備アセットの撮影を行い、撮影した通信設備アセットの量や距離を競う「チームバトルゲーム」です。プレイヤーはシーズン開始時にボルト、アンペア、ワットの3チームいずれかを選択し、そのチームの一員として他のチームとスコアを競います。

ゲームでは電信柱などの通信設備アセットに対して「チェックイン」や「撮影」というアクションを行い、さらに撮影した電信柱同士を「コネクト（繋ぐ）」することによってポイントを獲得することがで

きます。またシーズンの優勝チームおよびランキングの上位者には、1本あたりの撮影報酬とは別にランキング報酬がシーズン終了時に配布されます。

公式サイト：<https://pictree.greenwaygrid.global/>

公式X：[@pictree_dea](https://twitter.com/pictree_dea)

<会社概要>

株式会社エヌ・ティ・ティ エムイー | <https://www.ntt-me.co.jp/>

NTT-MEは「これからのつなぐを創る」をミッションに掲げた、地域に根差した『総合エンジニアリング企業』です。長年にわたり通信インフラの提供で培った確かな技術力と現場力を基盤に、End-EndトータルでのICT環境の構築やサポート、DXソリューションの提供、更には社会インフラ・環境エネルギー分野まで、幅広い事業を提供し、地域社会とともに課題解決と価値創造を実現していきます。

代表取締役社長：池田 敬

本社所在地：〒163-8019 東京都新宿区西新宿 3-19-2

設立：1999年4月1日

Growth Ring Grid Pte. Ltd. | <https://growth-ring-grid.com/>

Growth Ring Grid Pte. Ltd. (GRG)は、「インフラの民主化」を掲げ、誰もが社会インフラの維持・管理に参加できる新しい仕組みづくりに取り組むイノベーション企業です。Web3技術を活用した参加インセンティブ設計と、市民が主体となるインフラ点検・保全プラットフォームを通じて、これまで専門領域に閉じられていたインフラ維持を、より身近な“自分ごと”へ転換する社会モデルの創出を目指します。

代表者：鬼頭 和希

所在地：10 ANSON ROAD #05-01 INTERNATIONAL PLAZA SINGAPORE 079903

設立：2025年4月

事業内容：市民参加型インフラ点検サービスの開発・運営

株式会社Digital Entertainment Asset (株式会社DEA) | <https://dea.sg/>

DEAは、ゲーミフィケーションを活用し、独自暗号資産「DEP」を軸とした経済圏の構築を基盤に、市民参加型社会貢献ゲーム「PicTrée (ピクトレ)」をはじめとする社会課題解決ゲームを展開しています。

2018年8月にシンガポールで創業し、2026年1月より日本法人「株式会社Digital Entertainment Asset (株式会社DEA)」として、人々が楽しみながら社会課題に参加し、その行動や貢献が価値として循環

する仕組みの実現に取り組んでいます。

また、社会課題解決型ゲームの実証・実装を目的とした組織「DEA LABO」を設置し、行政・企業・研究機関などと連携した取り組みも推進しています。

吉田 直人と山田 耕三の2人は、3社のIPOを含むスタートアップ企業の設立、ヒットゲームやウェブテレビ番組の制作、NFTゲーム分野での知見など、数十年にわたる経験を背景に、チーム全体を牽引しています。

代表者 : 吉田 直人 山田 耕三
所在地 : 東京都港区西新橋1丁目6-11 西新橋光和ビル2F
設 立 : 2026年1月
創 業 : 2018年8月
事業内容 : 課題解決ゲーム事業

<本件に関するお問い合わせ先>

株式会社エヌ・ティ・ティ エムイー 経営企画部 経営企画部門 広報担当

contact-form-nttme-ml@east.ntt.co.jp

株式会社Digital Entertainment Asset ピクトレ担当 PR 事務局

social-pr@world-eggs.jp